



جامعة اليرموك

كلية تكنولوجيا المعلومات وعلوم الحاسوب
قسم علوم الحاسوب

الخطة الدراسية لدرجة البكالوريوس
في تخصص
علوم الحاسوب

Computer Sciences (CS)

2020 / 2019

الخطة الدراسية لدرجة البكالوريوس في علوم الحاسوب من كلية تكنولوجياالمعلومات وعلوم الحاسوب

تمنح درجة البكالوريوس في علوم الحاسوب/ كلية تكنولوجيا المعلومات وعلوم الحاسوب بعد إتمام المتطلبات الآتية:

1. الشروط المنصوص عليها في تعليمات منح درجة البكالوريوس في جامعة اليرموك رقم (6) لسنة 2008 الصادرة بموجب نظام منح الدرجات العلمية والشهادات في جامعة اليرموك رقم 118 لسنة 2003.
2. متطلبات الجامعة المذكورة لاحقا ويخصص لها (27) ساعة معتمدة.
3. متطلبات الكلية المذكورة لاحقا ويخصص لها (22) ساعة معتمدة.
4. متطلبات قسم علوم الحاسوب ويخصص لها (85) ساعة معتمدة.

الحد الأدنى للساعات المعتمدة المطلوبة للحصول على درجة البكالوريوس في أقسام كلية تكنولوجيا المعلومات وعلوم الحاسوب هو (134) ساعة معتمدة. تسري الأحكام الواردة في تعليمات منح درجة البكالوريوس في جامعة اليرموك رقم (6) لسنة 2008 على كلية تكنولوجيا المعلومات وعلوم الحاسوب. يتم قبول الطلبة في الكلية حسب سياسة القبول في الجامعة في كل عام دراسي كما هو مبين في تعليمات قبول الطلبة المعمول بها في الجامعة.

متطلبات منح درجة البكالوريوس في تخصص بكالوريوس علوم

الحاسوب

أ- متطلبات الجامعة

تخصص لها (27) ساعة معتمدة وتشمل:

(1) متطلبات اجبارية: تخصص لها (12) ساعة معتمدة على النحو التالي:

المتطلب سابق	عدد الساعات	اسم المساق	رمز المساق
	3	لغة عربية 1	AL 101
	3	مهارات لغة إنجليزية	EL 101
	3	التربية الوطنية	PS 102
	3	علوم عسكرية	MILT 100
استدراكي		مهارات لغة إنجليزية - استدراكي.	EL 099
استدراكي		لغة عربية - استدراكي	AL 099
استدراكي		مهارات حاسوب - استدراكي.	COMP 099

(2) متطلبات اختيارية: تخصص لها (15) ساعات معتمدة يختارها الطالب من خارج كليته في

أحد المجالات على النحو التالي:

عدد الساعات	المساقات الإنسانية	رمز المساق
3	الثقافة الإعلامية	Hum 101
3	المواطنة والانتماء	Hum 102
3	الإسلام فكر وحضارة	Hum 103
3	الفن والسلوك	Hum 104
3	إسهام الاردن في الحضارة الإنسانية	Hum 105
3	مقدمة في دراسة الثقافات الإنسانية	Hum 106
3	حقوق الإنسان	Hum 107
3	مهارات التفكير	Hum 108
3	النظم الإسلامية	Hum 109
3	الثقافة السياحية والفندقية	Hum 110
3	تاريخ القدس	Hum 111
3	مقدمة في جغرافية الأردن	Hum 112
3	الفكر التربوي الإسلامي	Hum 113
3	الحاكمية الرشيدة والنزاهة	Hum 114
عدد الساعات	المساقات العلمية	رمز المساق
3	البيئة والصحة العامة	Sci 101
3	اللياقة البدنية للجميع	Sci 103
3	الطاقة المتجددة	Sci 105
3	الإدارة وتنمية المجتمع	Sci 106
3	البحث العلمي	Sci 107

ب- متطلبات الكلية: وتخصص لها (22) ساعة معتمدة اجبارية على النحو التالي:

المتطلب السابق	الساعات الاسبوعية		الساعات المعتمدة	اسم المساق	رقم المساق
	عملي	نظري			
---	0	3	3	البرمجة بلغة مختارة (لطلبة كلية تكنولوجيا المعلومات)	CS 111
CS 111	3	0	1	مختبر البرمجة بلغة مختاره	CS 111L
---	0	3	3	تفاضل وتكامل 1	MATH 101
---	0	3	3	مقدمة في نظم المعلومات	CIS 101
CS 210 و CIS 101	0	3	3	نظم قواعد البيانات	CIS 260
---	0	3	3	مبادئ الاحتمالات (1)	STAT 111
---	0	3	3	مهارات الاتصال لتكنولوجيا المعلومات	BIT 106 *
BIT 106 و CIS 101	0	3	3	الجوانب القانونية في تكنولوجيا المعلومات	BIT 221

* لا يجوز الجمع بين هذا المساق ومساق مهارات التواصل الفعال SCI 104 لطلبة كلية تكنولوجيا المعلومات وعلوم الحاسوب

(3) متطلبات القسم: ويخصص لها (85) ساعة معتمدة يحددها مجلس القسم وتوزع كما يلي.

أ. مساقات إجبارية (67) ساعة معتمدة وهي:

المتطلب السابق	الساعات الاسبوعية		الساعات المعتمدة	اسم المساق	رمز المساق
	عملي	نظري			
CS 111	0	3	3	اساسيات نظم التشغيل	CS 130
MATH 101	0	3	3	هياكل متقطعة	CS 142
CS 111	0	3	3	البرمجة الكينونية	CS 210
CS 111L و CS 210	3	0	1	مختبر البرمجة الكينونية	CS 210L
CS 142	0	3	3	تصميم منطوق الحاسوب	CS 220
CS 220	3	0	1	مختبر هيكلية الحاسوب	CS 225
CS 210	0	3	3	هيكلية البيانات	CS 250
CS 210 و CIS 103	0	3	3	نظم الوسائط المتعددة	CS 281
CS 210	0	3	3	برمجة متقدمة	CS 310
CYS 230	0	3	3	تراسل البيانات والشبكات	CS 332
CS 332	3	0	1	مختبر تراسل البيانات والشبكات	CS 332L
CS 142	0	3	3	النظرية الاحتمالية	CS 342
CS 142 و CS 250	0	3	3	تحليل وتصميم الخوارزميات	CS 351
STAT 111 و CS 351	3	0	1	حل المشكلات (1)	CS 352
CS 351	0	3	3	الذكاء الاصطناعي	CS 376
CS 310 و CS 130	0	3	3	برمجة تطبيقات الهواتف الذكية	CS 411
CS 225	0	3	3	معمارية الحاسوب	CS 432
انهاء 98 ساعة بنجاح	0	0	0	مشروع تخرج (1)	CS 499A
CS 499A	0	3	3	مشروع تخرج (2)	CS 499B
CIS 101 و CS 210	0	3	3	مدخل الى هندسة البرمجيات	CIS 240
CIS 101 و CS 210	0	3	3	البرمجة المرئية	CIS 244
CIS 240 و CIS 260	0	3	3	تحليل و تصميم النظم	CIS 342
CIS 260	0	3	3	تطوير تطبيقات الانترنت (1)	BIT 381
MATH 101	0	3	3	تفاضل وتكامل (2)	MATH 102
MATH 101	0	3	3	جبر خطي (1)	MATH 241
BIT 106 و CIS 101	0	3	3	مبادئ الأمن السيبراني	CYS 230

ب. مساقات اختيارية (18) ساعة معتمدة موزعة كما يلي:

1. (9) ساعة معتمدة يختارها الطالب من مساقات البرنامج التالية:

المتطلب السابق	الساعات الاسبوعية		الساعات المعتمدة	اسم المساق	رمز المساق
	عملي	نظري			
CS 130	0	3	3	نظم التشغيل	CS 331
CS 332	0	3	3	الشبكات اللاسلكية	CS 360
MATH 241 و CS 250	0	3	3	الرسم بالحاسوب	CS 380
CS 352	0	3	3	حل المشكلات (2)	CS 452
CS 376	0	3	3	النظم الخبيرة	CS 470
CS 376	0	3	3	معالجة الصور	CS 480
CS 376 و CS 332	0	3	3	موضوعات خاصة	CS 492
انهاء 90 ساعة بنجاح و موافقة القسم	0	3	3	التدريب العملي	CS 498

2. (6) ساعة معتمدة يختارها الطالب من مساقات برنامج الكلية الاخرى التالية:

المتطلب السابق	الساعات الاسبوعية		الساعات المعتمدة	اسم المساق	رمز المساق
	عملي	نظري			
BIT 106	0	3	3	ريادة الاعمال في تكنولوجيا المعلومات	BIT 222
BIT 381	0	3	3	تطوير تطبيقات الانترنت (2)	BIT 481
CIS 260	0	3	3	تنقيب البيانات	CIS 467A
CIS 260 و CS 332	0	3	3	الحوسبة السحابية	CIS 382

3. (3) ساعة معتمدة اختيارية يختارها الطالب من المساقات كلية العلوم التالية:

المتطلب السابق	الساعات الاسبوعية		الساعات المعتمدة	اسم المساق	رمز المساق
	عملي	نظري			
---	0	3	3	مبادئ الإحصاء (1)	STAT 101
MATH 102 و STAT 111	0	3	3	مبادئ الاحتمالات (2)	STAT 211
---	0	3	3	فيزياء عامة (1)	PHYS 101
CS 142	0	3	3	تحليل عددي (1) (لطلبة كلية تكنولوجيا المعلومات)	MATH 322

المساقات التي يطرحها قسم علوم الحاسوب لكلية الطب و الصيدلة والعلوم

المتطلب السابق	الساعات الاسبوعية		الساعات المعتمدة	اسم المساق	رمز المساق
	عملي	نظري			
---	0	3	3	البرمجة بلغة مختارة (طلبة كلية الطب و الصيدلة والعلوم)	CS 110

متطلب سابق: لا يوجد**3 ساعة معتمدة****CS 110: البرمجة بلغة مختارة****(لطلبة كلية الطب و الصيدلة والعلوم)**

يهدف هذا المساق الى تزويد الطالب بالمفاهيم الأساسية للغة برمجة مختارة (مثل Visual Basic) والقدرة على كتابة برامج صحيحة بسيطة. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: الادخال و الاخراج ، وأنواع البيانات ، وتعريف البرامج الفرعية ، البرمجة حسب مبادئ البرمجة الكينونية. يتم التركيز على أساليب البرمجة المعتمدة على الأحداث ، بما في ذلك إنشاء الكائنات ومعالجتها ، والفئات ، واستخدام أدوات موجهة للكائنات مثل مصحح أخطاء الفئة. عند الانتهاء من المساق ، يجب أن يكون الطلاب قادرين على التصميم و البرمجة والاختبار والتصحيح في مستوى البداية. تتم تغطية الجزء العملي من هذه المساق من خلال التمارين والواجبات العملية والدروس التعليمية.

وصف المساقات التي يطرحها قسم علوم الحاسوب

متطلب سابق: لا يوجد

3 ساعة معتمدة

CS 111: البرمجة بلغة مختارة

(لطلبة كلية تكنولوجيا المعلومات)

يهدف هذا المساق الى تزويد الطالب بالمفاهيم الأساسية للغة برمجة مختارة وخصائصها (مثل C++ , PYTHON) وإكسابه القدرة على كتابة برامج خالية من الأخطاء. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: المدخلات والمخرجات، أنواع البيانات، تعريف الاقترانات البرمجية، المنظورية وأنواع المتغيرات، إرسال المعاملات، طرق التكرار، المصفوفات، المؤشرات، السلاسل الرمزية والملفات، مقدمة إلى الأصناف والكيونات، اقترانات الإنشاء والإلغاء، العنوان الأساسي للاقتران، الوصول الخاص العام، الجزء التنفيذي للصف. لهذا المساق جانب عملي داخل المختبر يتم من خلاله تدريب الطالب على كتابة برامج بسيطة وحل مسائل مختلفة ذات علاقة بالمفاهيم البرمجية التي يغطيها هذا المساق.

متطلب سابق: CS 111

1 ساعة معتمدة

CS 111L: مختبر البرمجة بلغة مختارة

يهدف هذا المساق إلى تزويد الطالب بالمهارات والقدرات اللازمة لتنفيذ المفاهيم والأساليب البرمجية التي تمت دراستها في مساق CS 110 بالتزامن. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: تمارين عملية ومسائل وحالات دراسية معدة مسبقا بما يتناسب والمواضيع التي درسها الطالب في مساق CS 110.

متطلب سابق: CS 111

3 ساعات معتمدة

CS 130: اساسيات نظم التشغيل

يهدف هذا المساق إلى تزويد الطالب بالمعرفة والمهارات الأساسية اللازمة لتشغيل وإدارة نظم الحواسيب الصغيرة والتفاعل المباشر مع بيئة النوافذ. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: مفاهيم نظم التشغيل، وظائف نظم التشغيل، مكونات نظم التشغيل، لمحة عامة عن خدمات نظم التشغيل، إدارة العملية، جدولة المعالج، إدارة الذاكرة، الذاكرة الافتراضية، نظام الملفات، ترتيب وتجزئة وتحديث نظم تشغيل النوافذ، الأخطاء والمشاكل المتكررة ومعالجتها، وكيفية تعامل نظام النوافذ مع الشبكات. لهذا المساق جانب عملي يركز على استخدام الأوامر والإمكانات التي تتوفر في بيئة نظام النوافذ.

متطلب سابق: MATH 101

3 ساعة معتمدة

CS 142: هياكل متقطعة

يهدف هذا المساق إلى تزويد الطالب بأسس الهياكل المنفصلة وتطبيقاتها في مجال علوم الكمبيوتر مثل الخوارزميات وهياكل البيانات والشبكة والمترجم والتفسير وعلوم الكمبيوتر النظرية. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: المنطق والإثباتات وتطبيقاتها في تصميم المنطق والمجموعات والوظائف والعلاقات وتطبيقاتها في الخوارزميات وهياكل البيانات ، الخوارزميات وعد الأرقام الصحيحة وتطبيقاتها في تعقيد الخوارزمية ، ونظرية الرسم البياني وتطبيقاتها في الخوارزمية و شبكة الكمبيوتر ، الأشجار وتطبيقاتها في بنية البيانات والخوارزمية ، الجبر المنطقي وتطبيقاتها في التصميم الرقمي.

CS 210: البرمجة الكينونية**3 ساعات معتمدة****متطلب سابق: CS 111**

يهدف هذا المساق إلى تزويد الطالب بالمعرفة والمهارات اللازمة لتصميم وتطوير برامج باستخدام المنهج الكينوني. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: طريقة التفكير الموجهة بالكينونة، الأصناف، الطرق، الرسائل، المعاملات، الوراثة، الاستبدال والتعديل، الربط الثابت والديناميكي، تعددية الأشكال، المنظورية والاعتمادية، الكينونات والملفات، وبعض القضايا التنفيذية مصحوبة بأمثله وحالات دراسية. يتم تدريس المساق باستخدام لغة من لغات البرمجة الكينونية وفقا لما يتم اعتماده في مساق CS 110. لهذا المساق جانب عملي يغطي في مساق CS 210L بالتزامن.

CS 210L: مختبر البرمجة الكينونية**1 ساعة معتمدة****متطلب سابق: CS 210 و CS 111L**

يهدف هذا المساق إلى تزويد الطالب بالمهارات والقدرات اللازمة لتنفيذ المفاهيم والأساليب البرمجية التي تمت دراستها في مساق CS 210 (البرمجة الكينونية) بالتزامن. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: تمارين عملية ومسائل وحالات دراسية معدة مسبقا بما يتناسب والمواضيع التي درسها الطالب في مساق CS 210.

CS 220: تصميم منطق الحاسوب**3 ساعات معتمدة****متطلب سابق: CS 142**

يهدف هذا المساق إلى تزويد الطالب بمبادئ تصميم منطق الحاسوب وكيفية عمل الدوائر الإلكترونية داخل الجهاز. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: الأنظمة العددية، التحويلات، الحساب الثنائي، المكملات، الجبر المنطقي، تبسيط الدوال المنطقية، المنطق التتابعي، الجوامع، محلات الرموز، المشيفرات، دوائر تحويل الشيفرات، ذاكرة القراءة، المنظومة المنطقية المبرمجة، الدوائر التعاقبية: دوائر المراجيح، العدادات، المسجلات، والدوائر التعاقبية المترامنة. لهذا المساق جانب عملي متم له يغطي في مساق CS 225 بالتزامن.

CS 225: مختبر هيكلية الحاسوب**1 ساعة معتمدة****متطلب سابق: CS 220**

يهدف هذا المساق إلى تزويد الطالب بالمهارات المتصلة بهيكلية الحاسوب وبنيته والمنطق الذي يقوم عليه. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: كيفية كتابة برامج بسيطة باستخدام لغة Assembly وكيفية استغلال قدرات هذه اللغة في التعامل مع مصادر جهاز الحاسوب.

CS 250: هيكلية البيانات**3 ساعات معتمدة****متطلب سابق: CS 210**

يهدف هذا المساق إلى تزويد الطالب بالأنواع المختلفة من هياكل البيانات وكيفية تمثيلها في ذاكرة الحاسوب والعمليات المختلفة التي تجري عليها ومدى كفاءتها العملية. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: مفاهيم أساسية، القوائم الكثيفة وتمثيل المصفوفات، القوائم المتصلة بكافة أشكالها، تخزين السلاسل الرمزية والتعامل معها، الطوابير والمكادس وتطبيقاتها، الهياكل الشجرية بكافة أشكالها المختلفة، المخططات والتراكيب الشبكية.

CS 281: نظم الوسائط المتعددة 3 ساعات معتمدة متطلب سابق: CIS 101 و CS 210

يهدف هذا المساق إلى تزويد الطالب بالمفاهيم والمهارات الأساسية اللازمة للنظم متعددة الوسائط وكيفية تطويرها والإفادة منها. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: مبادئ ومصطلحات تعدد الوسائط، التقنيات التفاعلية للوسائط المتعددة، أنواع وأشكال البيانات المتعددة الوسائط، (الرسوم، الصور، الرسوم المتحركة، الصوت، الصورة ، ...)، وسائل النشر المكتبي، الوسائط الفوقية، وسائط العرض، الوسائط المتعددة المدمجة للتأليف، وسائل تصميم وإخراج تطبيقات الوسائط المتعددة، استخدام أدوات تأليف الوسائط المتعددة، المقاييس الصناعية، اتجاهات مستقبلية في الوسائط المتعددة التفاعلية. لهذا المساق جانب عملي تتم تغطيته من خلال وظائف مختلفة.

CS 310: برمجة متقدمة 3 ساعات معتمدة متطلب سابق: CS 210

يهدف هذا المساق الى تزويد الطالب بلغة من لغات البرمجة المتقدمة والتي يمكن الإستفادة منها في تطبيقات مختلفة في سوق العمل حسب معطيات التطور والطلب. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: المفاهيم والقواعد الأساسية للغة وخصائصها وما يميزها بين اللغات الأخرى، كيفية معالجة البيانات باستخدام هذه اللغة، وكيفية ترجمة البرامج وتنفيذها وتخزين النتائج في الملفات التي تعتمد على اللغة، والإمكانات المختلفة التي توفرها اللغة. في الجانب العملي لهذا المساق يطلب من الطالب استخدام اللغة المختارة لبرمجة بعض التطبيقات والتمارين وحالات دراسية، بالإضافة إلى إمكانية عمل مشروع تطبيقي.

CS 331: نظم التشغيل 3 ساعات معتمدة متطلب سابق: CS 130

يهدف هذا المساق إلى تزويد الطالب بمفاهيم وأساليب ومعرفة متقدمة عن الجوانب التي لم تغطي في مساق CS 130 (نظم التشغيل (1)). المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: أنواع نظم التشغيل وخدماتها، طرق التزامن، الاتصال في نظام الخادم والعميل، مفهوم الخيوط، تزامن العمليات، مشاكل الاختناق، مفاهيم متقدمة وحالات دراسية في إدارة وتنظيم الذاكرة والذاكرة الافتراضية وأنظمة الملفات والإدخال/الإخراج والذاكرة المساعدة، وتكنولوجيا الريد (RAID). الجانب العملي لهذا المساق يشمل حالات دراسية وتمارين عملية في بعض نظم التشغيل التي لم تتم تغطيتها في مساق CS130 (مثل نظام Linux أو UNIX).

CS 332: ترانسل البيانات والشبكات 3 ساعات معتمدة متطلب سابق: CYS 230

يهدف هذا المساق إلى تزويد الطالب بتغطية شاملة عن مفاهيم وأساسيات ترانسل البيانات وشبكات الحاسوب. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: مفاهيم وأساليب ترانسل البيانات في بنية الشبكات الطبقيّة، تحويلات الإرسال، طرق التوجيه، طرق الاتصال، الاكتظاظ في الشبكات، هيكلية تنظيم الشبكات، إدارة وتهيئة الشبكات، مكونات نموذج الشبكة، نماذج الشبكات الطبقيّة (نماذج OSI و TCP/IP) وبروتوكولاتها، أنواع الشبكات (المحلية، شبكات المدن، الشبكات المتسعة، الشبكات اللاسلكية) وبروتوكولاتها. لهذا المساق جانب عملي يغطي في مساق CS 332L.

CS 332L: مختبر ترانسل البيانات والشبكات 3 ساعات معتمدة متطلب سابق: CS 332

يهدف هذا المساق إلى تزويد الطالب بالمعرفة والمهارات الأساسية اللازمة لبناء واستخدام شبكات الحاسوب، كما يهدف إلى تمكين الطالب من بناء واستخدام الخدمات الشبكية. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: تصميم وتجهيز الشبكات المحلية، التعامل مع نظام التشغيل الشبكي، إنشاء نظام شبكي لتعريف مستخدمين وتحديد صلاحيات المستخدمين وتعريف المجموعات والحقوق، إضافة أجهزة ومشاركة الموارد عبر الشبكة.

CS 342: النظرية الاحتمالية **3 ساعات معتمدة** **متطلب سابق: CS 142**

يهدف هذا المساق الى تزويد الطالب باللغات القياسية وتمثيلها ومبادئ الحوسبة والآلية. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: القواعد بأنواعها، الأتمتة المنتهية بنوعها (المحددة وغير المحددة)، اللغات والتعابير القياسية والاعتيادية، اللغات ذات السياق الحر، الأتمتة الضاغطة إلى الأسفل، الكفاءة والاحتمالية.

CS 351: تحليل وتصميم الخوارزميات **3 ساعات معتمدة** **متطلب سابق: CS 142 و CS 250**

يهدف هذا المساق الى تزويد الطالب بألية تحليل كفاءة الخوارزميات والفعالية والطرق المستخدمة في تصميم وتطوير الخوارزميات. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: الترتيب والبحث، التقسيم والسيطرة، الطريقة الجشعة، البرمجة الديناميكية، جوانب خاصة بالشجيرات وعملياتها والمخططات وعملياتها. في الجانب العملي لهذا المساق يطلب من الطالب كتابة برامج لحل مسائل مختلفة ذات علاقة بالمفاهيم التي تعلمها في هذا المساق.

CS 352: حل المشكلات (1) **1 ساعات معتمدة** **متطلب سابق: CS 351 و STAT 111**

يهدف هذا المساق الى تزويد الطالب بمقدمة لحل المشكلات في البرمجة من خلال الألغاز والمشاكل التي ظهرت في مسابقات البرمجة. . المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: مقدمة لاستراتيجيات حل المشكلات المتعلقة بنظرية الحساب والأرقام ، والهندسة الحاسوبية ، ومعالجة السلاسل والتوافيق.

CS 360: الشبكات اللاسلكية **3 ساعات معتمدة** **متطلب سابق: CS 332**

يهدف هذا المساق الى تزويد الطالب بالمعارف الأساسية لتكنولوجيا الشبكات اللاسلكية ومكوناتها للوصول إلى تصميم وتنفيذ أفضل للشبكات اللاسلكية. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: مقدمة إلى المكونات المادية للشبكات اللاسلكية، طرق MAC والمعايير الرسمية المتبعة في توصيل البيانات في الشبكات اللاسلكية، تحديات الشبكات اللاسلكية، الشبكات اللاسلكية المحلية 802.11، الشبكات اللاسلكية الشخصية (802.15 Bluetooth)، الشبكات اللاسلكية الكبرى (802.16 WiMax) ، اتصالات الشبكات اللاسلكية عن طريق الأقمار الصناعية.

CS 376: الذكاء الاصطناعي **3 ساعات معتمدة** **متطلب سابق: CS 351**

يهدف هذا المساق الى تزويد الطالب بالمبادئ الأساسية والمعارف والمهارات اللازمة في استخدام طرق وخوارزميات الذكاء الاصطناعي وتوظيفها في حل تطبيقات عملية. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: طرق تمثيل المعرفة (مثل المنطق الرمزي والحساب الاستنتاجي وغيرها)، تغطية شاملة لطرق البحث الموجه وغير الموجه، الاستدلال الأمامي والعكسي، تطبيقات: النظم الخبيرة، معالجة اللغات الطبيعية، تمييز الأنماط، معالجة الصور، والتخطيط. الجانب العملي لهذا المساق يشمل تطبيقات برمجية ومسائل تدور حول مواضيع المساق.

CS 380: الرسم بالحاسوب 3 ساعات معتمدة متطلب سابق: CS 250 و MATH 241

يهدف هذا المساق الى تزويد الطالب بالمبادئ الأساسية والمعارف الرياضية والعلمية والمهارات اللازمة لتصميم وإعداد وتنفيذ الرسومات بالحاسوب. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: المكونات والبرمجيات اللازمة للنظام، أساسيات الرسم (النقطة، الخط المستقيم، الدائرة ... الخ) الرسم ببعدين، الرسم بثلاثة أبعاد، التحويلات، الرؤيا، فن وحركات الرسوم، مقدمة الى البرمجيات المساعدة (مثل OpenGL). الجانب العملي لهذا المساق يتضمن تطبيقات عملية باستخدام لغات البرمجة والبرمجيات التطبيقية المساعدة.

CS 411: برمجة تطبيقات الهواتف الذكية 3 ساعات معتمدة متطلب سابق CS 310 و CS 130

يهدف هذا المساق الى تزويد الطالب بمقدمة لتقنيات البرمجة والتصميم والتطوير المتعلقة بتطبيقات الهاتف الذكي. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: استخدام إمكانيات الجهاز المختلفة، ومعايير الصناعية، وأنظمة التشغيل والبرمجة لتطبيقات الأجهزة المحمولة باستخدام مجموعة أدوات تطوير برامج التشغيل (SDK).

CS 432: معمارية الحاسوب 3 ساعات معتمدة متطلب سابق: CS 225

يهدف هذا المساق الى تزويد الطالب بالتقنيات والأساليب المتنوعة المستعملة في الجوانب المختلفة لمعمارية الحاسوب. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: بنية التعليمات، تقييم وتصميم المعالج، مكونات المعالج، طرق التحكم بالمعالجات الموصولة والمبرمجة، تنظيم الذاكرة، ذاكرة كاش، الذاكرة الافتراضية، التقنيات الأنبوبية، معمارية ريسك وسيسك، قنوات ومعالجات الإدخال والإخراج، والمعالجة المتوازية.

CS 452: حل المشكلات (2) 3 ساعات معتمدة متطلب سابق: CS 352

يهدف هذا المساق الى تزويد الطالب بالتقنيات والأساليب المتنوعة المستعملة في الجوانب المختلفة لمعمارية الحاسوب. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: بنية التعليمات، تقييم وتصميم المعالج، مكونات المعالج، طرق التحكم بالمعالجات الموصولة والمبرمجة، تنظيم الذاكرة، ذاكرة كاش، الذاكرة الافتراضية، التقنيات الأنبوبية، معمارية ريسك وسيسك، قنوات ومعالجات الإدخال والإخراج، والمعالجة المتوازية.

CS 470: النظم الخبيرة 3 ساعات معتمدة متطلب سابق: CS 376

يهدف هذا المساق الى تزويد الطالب بالمعرفة والمهارات اللازمة لتطوير أنظمة الخبرة وتطبيقها في مسائل من الحياة العملية. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: إكتساب المعرفة، طرق تمثيل المعرفة، طرق الوصول إلى النتائج ونسب الوثوق بهذه النتائج، استقبال المعرفة والتشخيص، تكنولوجيا النظم الخبيرة (الاستنباط، التصميم والتشخيص)، برمجيات لبناء النظم الخبيرة. الجانب العملي يتضمن حالات دراسية لنظم متوفرة، كما يقوم الطالب بتصميم نظام خبير لمسألة من الحياة العملية باستخدام إحدى لغات البرمجة أو البرمجيات المساعدة.

CS 480: معالجة الصور 3 ساعات معتمدة متطلب سابق: CS 376

يهدف هذا المساق الى تزويد الطالب بمقدمة عن المفاهيم والأساليب والتقنيات الأساسية المتصلة بالصور الرقمية وطرق معالجتها. المواضيع التي يغطيها المساق تشمل: طرق التحويل، طرق تحسين الصور باستخدام طرق رياضية لتقليل الضوضاء وتوضيح الصورة، ضغط الصورة، طرق تمثيل الصورة مثل (bmp, gif, jpg)، كيفية استخراج المعلومات من الصورة وتصنيفها.

CS 492: موضوعات خاصة 3 ساعات معتمدة **متطلب سابق: CS 332 و CS 376**

يتم في هذا المساق تدريس أحد الموضوعات التي لم تدرج ضمن المساقات التي تتضمنها قائمة المساقات التي يطرحها القسم وبموافقة مجلس القسم وعلى ان تكون من مجالات الشبكات وانظمة الحاسوب وتطبيقاتها المختلفة.

CS 498: التدريب العملي 3 ساعات معتمدة **متطلب سابق: انتهاء 90 ساعه بنجاح وموافقة القسم**

يهدف هذا المساق إلى إتاحة الفرصة للطلبة لممارسة المعرفة التي لديهم المكتسبة من الجامعة التي تشمل تحليل وتصميم وبرمجة قواعد البيانات وبناء البيانات والخوارزميات، ونظم التشغيل، وبرمجة الويب والشبكات والاتصالات، الخ.، إنها فرصة للطلاب لاكتساب المعرفة في صناعة تكنولوجيا المعلومات والاتصالات، سيتاح للطلاب الفرصة لتطوير المهارات والكفاءة المهنية لديهم من خلال التفاعل والتواصل مع الزملاء.

CS 499A: مشروع تخرج(1) 3 ساعات معتمدة **متطلب سابق: انتهاء 98 ساعه بنجاح**

يهدف هذا المساق الى اعطاء الطالب مسألة تطبيقية ذات علاقة بالمساقات التي درسها في علوم الحاسوب بحيث يقوم بدراستها وتحليلها.

CS 499B: مشروع تخرج(2) 3 ساعات معتمدة **متطلب سابق: CS 499A**

يهدف هذا المساق الى اعطاء الطالب مسألة تطبيقية ذات علاقة بالمساقات التي درسها في علوم الحاسوب بحيث يقوم بدراستها وتحليلها وإعداد التصميم اللازم لحلها وكتابة البرامج وتنفيذها وكتابة التقرير باستخدام أساليب التوثيق المناسبة.